

NAME DER PRAXIS

WOHNLABOR VREDERUST



Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.



**Co-funded by
the European Union**

Der "MAXICO digital guide for co-creation" wurde im Rahmen des Erasmus+ Projekts KA210-ADU "MAXICO - Maps of Experiences for thriving Communities" (Akronym MAXICO) (Projekt Nr. KA210-ADU-239BA964) entwickelt und ist unter Creative Commons lizenziert.



Kurze Zusammenfassung der Praxis

Der erste Schritt bestand darin, einen zugänglichen und demokratischen Prozess zu entwickeln, der die Bewohner in den Mittelpunkt stellt. Ihre Wünsche, Beschwerden und Aussagen wurden in Co-Creation-Sitzungen mit den Bewohnern dokumentiert. Diese wurden in eine Visionskarte mit einem Werkzeugkasten für räumliche Interventionen im Außenraum übersetzt. Die Interventionen werden in einem "digitalen Zwilling" präsentiert, der Teile des Gebiets in einer virtuellen Darstellung zum Leben erweckt. Dieses Programm kann genutzt werden, um allen Beteiligten die mögliche Zukunft des Gebiets zu zeigen und sie zum Träumen einzuladen. Zusätzlich wurde ein Film über den gesamten Prozess gedreht, der für Diskussionen mit der Wohnungsbaugesellschaft, dem Stadtrat und den Bewohnern verwendet werden soll.

Ziel der Praxis

Dieses Projekt zielt darauf ab, ein gerechteres Lebensumfeld in einem sozioökonomisch benachteiligten Sozialwohnungsviertel in Vrederust in Den Haag zu schaffen.

Zielgruppe: Bewohner des Viertels.

Teilnehmerzahl: bis zu 50-100

Alter der Teilnehmer: Kinder, Jugendliche und Erwachsene, 4-99 Jahre

Materialien

- 3D-Modell (physisch und digital)
- VR
- Karten mit manuell eingezeichneten Funktionen im physischen Modell
- Computer-Engine zur Visualisierung der Funktionen

Einstellungen der Methode

Bisher wurde das Projekt nur in Den Haag durchgeführt, wo es nach wie vor als Referenzprojekt gilt. Es sollte möglich sein, das Projekt auf der Grundlage dieser Fallstudie für andere Städte anzupassen.

Dauer der Praxis

Das Projekt dauert mehrere Wochen.

Vorbereitung

Die Vorbereitungsphase ist sehr zeitintensiv.

Schritt-für-Schritt-Anleitung

Das Projekt ist in 2 Hauptphasen unterteilt: Visualisierung und Umsetzung.

Die Visualisierungsphase umfasst

- Partizipationsphase mit Co-Creation-Workshops unter Berücksichtigung der Stufenleiter der Partizipation.
- Interventionsphase mit demokratischen Formen der Entscheidungsfindung - "Digitaler Zwilling"
- Filmaufnahmen zur Dokumentation des gesamten Prozesses

Die wichtigste Phase des Projekts war der Einsatz von digitalen Werkzeugen und Filmtechniken, um den Prozess zu dokumentieren und zu reflektieren, die ausgewählten Interventionen zu visualisieren und die Vision des Living Labs effektiv an die Gemeinschaft und potenzielle Geldgeber zu kommunizieren.

Erwartetes Ergebnis

Das Ergebnis ist ein visueller Plan, um das Viertel gerechter zu machen. Der Film, der in dieser Phase produziert wird, ist als Auftakt für die nächste Phase gedacht, in der die Projektverantwortlichen gemeinsam mit der Wohnungsbaugesellschaft Haag Wonen zum Handeln anregen und die Veränderungen, die sich dadurch im Gebiet vollziehen, beobachten wollen.

DOs, DONTs und ethische Überlegungen zur Methode

DOs der Methode

- Bewohner/innen als Gestalter/innen einbeziehen
- Gespräche aufzeichnen und in die Gestaltung einfließen lassen
- Konzentration auf erreichbare Ziele

- Veränderung durch die Methode für die Gemeinden
- Das Projekt fördert die Stadterneuerung und bessere öffentliche Räume, indem es eine sozial gerechte Stadt schafft und die Investitionen in öffentliche Räume erhöht.

Adaptierung/Anwendung der Methode

Die Methode wurde nur in Den Haag angewendet.

Credits, Referenzen und Ressourcen

Film, Living Lab Vrederust - auf der Suche nach einer gerechten Stadt -

<https://vimeo.com/711318263>

Link zur Projektbeschreibung (NL) - <https://www.pinarbalat.com/living-lab-vrederust>

Prozess- und Projektarchitektur, Blogbeitrag, Living Lab Vrederust: Wie können räumliche Interventionen zu mehr Gerechtigkeit in der Stadt beitragen? (EN) - <https://www.pinarbalat.com/blog-news/2022/3/4/living-lab-vrederust-a-quest-for-the-just-city>